

TRANSFERSVAR I DEFENSIVEN (USP)

ANVENDELSESOMRÅDE:

- Efter naturlige åbninger og naturlige simple indmeldinger til og med 3♠ efter pas, 1NT eller negativ dobling fra tredje hånd.
- Efter 1-åbninger og spærremeldinger på 2-trinnet spilles også USP. Mod højere spærreindmeldinger spilles ikke USP. 4♣/♦ på 3♥/♠ er TSM som sædvanligt.
- Efter en fjerdehånds indmelding - også selv om tredje hånd har meldt sans eller støttet åbningsfarven NB! dvs: Efter 1X - pas - pas/1NT/2X - INDM
- Så vidt muligt efter alle simple indmeldinger og støtte/springstøtte fra næste hånd. ¹
- Diverse Multisekvenser. ²
- Efter konstruktive majorindmeldinger mod 1NT.

Transfersvar starter ved cuebiddet. Ny farve naturligt er i øvrigt NF efter makkers majorindmelding. Ny major efter minorindmelding eller enhver farve på 1-trinnet er dog krav. ³

Ruderindmeldinger kan gøre det umuligt med USP, da der skal være plads til en holdspørgemelding under 3UT.

Efter 3♦ på åbning 2MA er overmelding 3MA derfor ren holdspørgemelding, hvor man enten har ruderstøtte eller en klørfarve! Indmelder skal derfor uden hold reagere som om, makker har en 4♣-melding, dvs. 4♣ er blot accept at en fiktiv transfer til ♣, og 4♦ viser misfit ♣ og stærk ♦-farve. Samme princip gør sig gældende efter indmelding 2♦, hvis næste hånd spærre med 3MA:

1♥ 2♦ 3♥ DBL: ♠
3♠: ♥-hold? ♦-støtte eller ♣; Indmelder priffer til ♣ uden hold.
4♣: Fitbid

TRANSFERSTØTTEN

TR-støtte(farven/dobling direkte under indmeldingen) viser altid mindst en god enkeltstøtte. Man har normalt mindst 3-kortstøtte, men hvis man har en sanshånd uden godt hold, kan man have en

¹ Eks: 1♥ 2♣ 3♥ DBL: ♠ 1♠ 2♥ 2♠ DBL: ♣
3♠: Godt løft ♣
3♣: ♦
3♦: Godt løft ♥

Også selv om der ikke er plads til nogle farver:
1♠ 2♣ 3♠ DBL: Invit 3NT! Også: 1♠ 2♥ 3♠ DBL: ♣
3NT: Naturligt
4♣: ♦
4♦: ♥, skaber krav NB!

² Eks: 2♦ pas 2♥ dbl
2♠ DBL: ♣
3♣: ♦
3♦: Godt løft i ♥

³ Eks: 1♥ 1♠ pas 2♣/♦: NF 1♣ 1♥ pas 1♠: RK

doubleton.

TR-støtte + cuebid viser jævn stærk hånd uden hold i fjendens farve.

TR-støtte + sansmelding viser sanshånd uden godt dobbelthold (evt. trekortstøtte i major + dobbelthold).

TR-støtte + ny farve (specielt efter afslag fra indmelder) er et naturligt gametry (RK) typisk med en god 4-farve - med en god 5-farve kan man jo melde den først og dernæst støtte aktivt.

TR-støtte + spring i ny farve eller ny farve på 4-trinnet er CUEBID/FITBID (altså cuebid med god styrke + længde i farven – mindst 4-farve).

TR-støtte + spring til 4NT er RKC.

ØVRIGE MELDINGER FRA INDMELDERS MAKKER

Sansmeldinger er altid naturlige (NEJ - ikke 2NT efter indmelding 1♥/♠!). Efter en sansmelding er fjendens farve fra indmelder rundekrav (meget ofte med single i fjendens farve), og spring i ny farve er GF. Revers er rundekrav.

Enkeltspring i ny er singlesplint - evt. renonce og svag hånd, hvis ej stærk nok til dobbeltspring. Makker kan lave LFT.

Spring/dobbeltspring til 4♥/♠ er naturlige spærrebetonede meldinger, mens andre dobbeltspring er renoncesplint.

Direkte støtter er svage. Springstøtter er spærende (normalt med 4-farve i trumf), men der bør være visse værdier (gode trumfer eller en svag hånd med en single), således at indmelder kan gå i udgang med stærk hånd. Støtterne er afhængig af zonestillingen; især kan man alene udenfor zonen have op til 11-12 dårlige HP uden at lave transferstøtte.

2UT som svar på indmelding 1♥/♠ (IKKE 2♥ på 1♠) viser 4-kortstøtte og mindst invit.

RDBL af en negativ dobling er speciel: Aftalt til at vise eksakt Hx (E eller K - ikke damen? DISK) og en pæn hånd, dvs. mindst ca. 10 HP. Gør makker i stand til at konkurrere med 6-farve eller evt. en fin lille strafdobling i parturnering - eller et listigt udspil, hvor der vel lille noget Lavinthal i udspil med høje kort.

TRANSFERS

Disse kræver visse værdier, men lover naturligvis ikke så meget som ny farve rundekrav. I situationer med en "lusket" kravpas, kan det være god taktik at overføre med det samme i stedet for at vente på strafpassen. Videre meldinger:

TR + NY FARVE er rundekrav; kan være holdvisende.

TR + AKTIV STØTTE er invit med 3-kortsstøtte (dårlig 4-korts støtte?) + god sidefarve. Aktiv støtte

på 2-trinnet (dvs. 2MA efter indmelders accept af transferet) viser dog kun Hx.

TR + CUEBID spørger primært om hold; ikke GF.

TR + SPRING I NY er Splinter med egen farve som trumf.

TR + LØFT AF EGEN FARVE er invit med skæv hånd (ellers meldes cue) + stærk farve.

SVAR PÅ TRANSFERS

Indmelder accepterer overføringen, hvis han ville have passet en naturlig ikke-inviterende melding i farven. Han kan sagtens afvige transferret både med og uden fit.

Spring i ny farve er splinter med god støtte til TR-farven, ej GF - hånd nr. 3 ville være OK med ♣E i stedet for ♣D.

Hvis åbner doubler et transfer, følges de samme retningslinier som ovenfor, men:

RDBL: Stærk hånd med misfit.

ACCEPT: Lover triple eller Hx.