

## 2♣-ÅBNING MED KONTROLSVAR (og cuebids og splinter)

2♣-åbningen indeholder en NT-hånd med 22+ HP, eller en hvilken som helst type 1- eller flerfarvet kravhånd. SVAR:

2♦:	0-1 kt. Enkelte undtagelser jvnf. nedenstående (gående/semigående farver).
2♥:	2 kt.
2♠:	3 kt.
2NT:	4 kt, krav til mindst 4NT. Efter 3NT fra åbner spilles 3NT-system. <sup>1</sup>
3♣:	5+ kt, krav til mindst lilleslem. Do.
3♦/♥/♠/NT:	6- eller 7-farve med to af de tre tophonnører, ingen sidekontroller (NT viser klør).
4♣/♦/♥/♠:	Gående farve (EKDBxx eller EKDxxxx), ingen sidekontroller.

Hvis man er "hardcore" med systemet, kan man spille med transferprincipper, når svarer viser de gode farver:

3♦ =	HHxxxx i ♥
3♥ =	HHxxxx i ♠
3♠ =	HHxxxx i ♣
3UT =	HHxxxx i ♦
4♣ =	Gående farve i ♦
4♦ =	Gående farve i ♥
4♥ =	Gående farve i ♠
4♠ =	Gående farve i ♣

Fordelen er især, at åbner kan fastlægge trumf ved at melde svarers viste farve. Herpå kan svarer cuebidde en kortfarve.

## VIDERE MELDINGER

2NT fra åbner viser 22-24 HP; svar: 2NT-system.

3NT fra åbner viser 25-27 HP; svar: 3NT-system. Man melder kun 3NT efter svaret 2♦; hvis åbner har vist mindst 2 kontroller er det mere hensigtsmæssigt at holde meldingerne lavt med 2NT, da der jo er GF.

4NT viser 28-30 HP efter 2♦ og er ellers 4-es Blackwood. Efter den naturlige 4NT spilles:

4NT - SYSTEM: 5♣ søger farver fra neden og er mindst inviterende til slem. 5♦/♥/♠ er naturlige sleminviterende meldinger med mindst 5-farve. 5NT er ligeledes naturlig invit.

NY FARVE lover mindst stærk 5-farve og er absolut GF. Svarer reagerer således:

**ENKELTSTØTTE** viser efter 2♦ én kontrol uden kortfarver **eller** 0 kontroller med en splinter. Man lover mere end blot sine kontroller.

---

<sup>1</sup> Efter 2♣ - 2NT viser 3♣ fra åbner en stærk sanshånd uden gode 5-farver. Herefter meldes naturligt 4-farver fra neden. Hvis åbner genmelder 4♣ i næste runde, vises en 1-farvet klørhånd.

2♣ - 2NT, 3NT viser 22-23- sanshånd - ej krav.

**DOBBELTSTØTTE** eksisterer normalt kun i major efter 2♦-svaret og viser god trumfstøtte, men benægter singler og viser 0 kontroller.

**SPRING I NY FARVE** er splinter (lover 1 kt efter 2♦) og er nærmest obligatorisk. **NB!** Konge blank vises ikke som en splint.

**FARVEN OVER** åbners farvemelding (til og med 3♥ fra åbner) er blot et relæ og benægter egen meldbar farve, dvs. hæderlig 5-farve på 3-trinnet eller god 5-farve på 4-trinnet. Med en svag støtte går man også denne vej; specielt skal man være varsom med at passere 3NT, hvis kravåbneren har meldt 3♣/3♦, da 3NT direkte jo viser 25-27 HP.

**LAVESTE SANSMELDING** viser en farvemelding i relæfarven.

**SPRING TIL 3NT** (hvis muligt) viser single/renonce i åbners majorfarve og en 3-farvet hånd med lidt lavhonnører hist og her.

Ny farve på 4-trinnet er naturligt fra åbner (hvis der ikke er fundet fit), men cuebid fra svarhånden. Dog er ny farve naturligt efter åbners 3NT. Eks:

2♣ - 2♥

3♦ - 3♠

4♦ - 4♥ = cue.

2♣ - 2♦

3♣ - 3♠

3NT - 4RØ = NAT.

4NT fra begge sider efter naturlige farvemeldinger på 4-trinnet er naturligt. Svarer kan i nogle tilfælde have så meget tillæg uden for sine kontroller, at han f.eks. kan springe til 5 i åbners major (eller hæve til 5MA), hæve 3NT til 4NT eller melde 4NT naturligt efter åbners farvevisning på 4-trinnet.

4NT fra åbner efter en støtte (direkte eller splinter/cue) er naturligvis RKC (svarer er Type 1, hvis han har vist 0-3 kontroller).

Hvis åbner i anden melderunde springer i en farve, fastlægges denne farve som trumf, og svarer **skal** melde laveste cuebid - dog skal kortfarver naturligvis kun cues med "rimelig" trumfstøtte.

Hvis åbner først springer i ny farve (fastlægger trumfen) og dernæst melder sans billigst muligt, spørges efter 3. kontroller fra nedan (igen gælder at doubletoner kun vises med rimelig trumfstøtte); herefter spørger ny farve efter 3. kontrol til storeslem.

Hvis man som svarer skulle sidde med es eller konge i trumf, springer man i trumf i 1. runde uden sidekontroller eller hæver senere i meldeforløbet med sidekontroller.

Hvis åbner har vist en sanshånd: 5NT lover alle kontroller + trumf dame.

5 sans fra svarer viser overfor alle hænder trumf dame + "rest" ved siden af kontroller -> Åbner skal melde 7 med de sidste kontroller.

## **FORSVAR MOD INDMELDINGER EFTER ÅBNING 2♣**

**PAS:** 0-1 kontrol (på 4-trinnet kan der være 2 "nøgne" kontroller). Hvis åbner nu doubler er det straf - typisk med sanshånd. 2NT viser 22-24 uden lyst til at straffe. Hvis åbner blot melder en farve er det stadig UK, og svarer melder præcis som om, han havde sagt 2♦.

**DBL:** Præcis 2 kt uden en hæderlig langfarve. I næste runde bruges som sædvanligt NT-system eller relæ-/afmelding i farven over.

**NY FARVE:** Mindst hæderlig 5-farve; 1-2 kt. Herefter bruges stadig relæ-/vente melding, men 3NT er naturligt. Hvis man melder ny farve på 4-trinnet vises en stærk 5-farve eller en hæderlig 6-farve.

**LAVEST NT:** Mindst 3 kt. I næste runde bruges relæ-/ventemelding.

**SPRING FARVE:** EKDxxx(x); ingen sidekontroller. Åbner kan spørge med spring til 4NT/5NT om knægten til lille-/storeslem.

**OVERMELDING:** 3-farvet hånd med single/renons i FJFA. 1-2 kt.

Hvis modparten melder ind på 4-trinnet er pas nærmest en "gammeldags" afmelding og dobling viser en positiv hånd med mindst 2 kt og 7-8 HP. Ny farve på 5-trinnet viser mindst to tophonnører sjette og mindst 2 kontroller, og 4NT er her den 3-farvede hånd med single/renonce i deres farve.

Hvis 2♣-åbner dobler en indmelding, er det straf - normalt med en NT-hånd. Pas er en "oplysningspas", svarer skal strafdobles uden de helt store trumfværdier, da åbner kun står den med stærk jævn hånd - passen kan udelukkende være for at give svarer chancen for at melde en lavere farve end sin egen.